



SECRETARIA MUNICIPAL DE DESENVOLVIMENTO SOCIAL
Rua Gonçalves Dias, nº 141 – Centro - CEP: 39390-000 – Bocaiuva-MG
Telefone: (38) 3251-3407 / CNPJ: 18.803.072/0001-32
Email: desenvolvimento@bocaiuva.mg.gov.br
PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO – EDITAL Nº 01/2025

CONVOCAÇÃO DE CANDIDATOS

Nos termos do item 12 do edital, CONVOCAMOS os candidatos relacionados abaixo, para comparecerem à Secretaria Municipal de Desenvolvimento Social, no horário agendado, portando os documentos relacionados no item 12.11 do edital e ainda os documentos comprobatórios de tempo de serviço e títulos declarados na inscrição. Não haverá convocação por telefone. A responsabilidade pelo comparecimento na data e horário abaixo descritos, é exclusivamente do candidato. Não haverá retorno na lista caso o candidato não compareça (salvo por motivo de saúde comprovado por atestado que deverá ser enviado por e-mail e comunicado por telefone 38-3251-3407). A documentação será rigorosamente conferida pela Divisão de RH, e a contratação somente será concretizada se todos os documentos foram apresentados na forma exigida. Caso haja inconsistência, o candidato poderá ter a sua classificação alterada ou ser desclassificado. As vagas serão disponibilizadas através do site da Prefeitura Municipal e página do Facebook da Prefeitura Municipal de Bocaiuva; conforme cargo escolhido, e ordem de classificação. **NÃO SERÁ PERMITIDA NENHUMA MUDANÇA APÓS O CONTRATO SER ASSINADO.**

OBS: As vagas que constam no edital serão preenchidas de acordo as necessidades da Secretaria Municipal de Desenvolvimento Social.

PROCESSO SELETIVO EDITAL Nº 01/2025 - CONVOCAÇÃO – AUXILIAR E EDUCADOR SOCIAL

AUXILIAR DE EDUCADOR SOCIAL – TIPO: ÁREA URBANA/ UNIDADE DE ACOLHIMENTO					
LISTA GERAL				AGENDAMENTO	
CPF	NOME	TOTAL	CLASSIFICAÇÃO	DATA	HORÁRIO
399.***	JENIFFER NEVES DE SOUZA	20	01	18/03/2025	14:30 h

Bocaiuva/MG, 14 de março de 2025.

Izabella Torres Queiroga
Sec. Mun. Desenvolvimento Social
Bocaiuva - MG
Izabella Torres Queiroga
Secretária Municipal de Desenvolvimento Social