



SECRETARIA MUNICIPAL DE SAÚDE

Avenida Floriano Peixoto, 37 – Fundos – Bairro Pernambuco – CEP.: 39.390-000 - Bocaiuva – MG
CNPJ.: 18.803.072/0001-32/ Telefone: 38 3251 3207
www.bocaiuva.mg.gov.br - email.: saude@bocaiuva.mg.gov.br / smsboc@hotmail.com

PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO SECRETARIA MUNICIPAL DE SAÚDE – EDITAL Nº 06/2025

CONVOCAÇÃO DE CANDIDATOS Nº 06/2025

Nos termos do item 12 do edital, CONVOCAMOS os candidatos relacionados abaixo, para comparecem à Secretaria de Municipal de Saúde, no horário agendado, portando os documentos relacionados no item 12.11 do edital e ainda os documentos comprobatórios de tempo de serviço e títulos declarados na inscrição. Não haverá convocação por telefone. A responsabilidade pelo comparecimento na data e horário abaixo descritos, é exclusivamente do candidato. Não haverá retorno na lista caso o candidato não compareça (salvo por motivo de saúde comprovado por atestado que deverá ser enviado por e-mail). A documentação será rigorosamente conferida pela Divisão de RH, e a contratação somente será concretizada se todos os documentos foram apresentados na forma exigida. Caso haja inconsistência, o candidato poderá ter a sua classificação alterada ou ser desclassificado. As vagas serão disponibilizadas através do site da Prefeitura Municipal e página do Facebook da Prefeitura Municipal de Bocaiuva; conforme cargo escolhido, e ordem de classificação. NÃO SERÁ PERMITIDO NENHUMA MUDANÇA APÓS O CONTRATO SER ASSINADO.

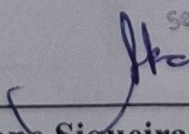
OBS: As vagas que constam no edital serão preenchidas de acordo as necessidades da Secretaria Municipal de Saúde.

PROCESSO SELETIVO EDITAL Nº 06/2025 - CONVOCAÇÃO – AGENTE ADMINISTRATIVO

LISTA GERAL		AGENDAMENTO	
NOME	CLASSIFICAÇÃO	DATA	HORÁRIO
ILMA MARIA RODRIGUES FLAVIO	01	15/01/2026	13:00
MANOELLA LOPES DE MORAIS	02	15/01/2026	13:20

Bocaiuva/MG, 14/01/2026

Shirley Simone Siqueira Leite Rosa
Secretária Municipal de Saúde
Port. Nº19
Bocaiuva / MG


Shirley Simone Siqueira Leite Rosa
Secretária Municipal de Saúde de Bocaiuva -MG